

Rechtsbelehrung

Dieser Foliensatz ist urheberrechtlich geschützt. Änderungen an den Folien sind untersagt. Ausschließlich eine nicht-kommerzielle Nutzung ist kostenfrei. Andernfalls wird eine Gebühr fällig. Wenden Sie sich hierfür an den Autor.

Java und OOP



Die Folien zum Buch
Einstieg in Java und OOP
von Christian Silberbauer

Kapitel 1: Einführung

Gliederung

1. Einführung
2. Grundelemente der Programmierung
3. Objektorientierung
4. Erweiterte Konzepte in Java
5. Design Patterns

Literatur

- ❑ **Einstieg in Java und OOP**, Christian Silberbauer, Springer-Verlag, 2009
- ❑ **Sprechen Sie Java?**, Hanspeter Mössenböck, dpunkt.verlag, 2005
- ❑ **Programmieren in Java**, Fritz Jobst, Hanser-Verlag, 2005
- ❑ **Design Patterns**, Erich Gamma, Richard Helm, Ralph Johnson, John Vlissides, Addison-Wesley, 1994
- ❑ **Entwurfsmuster von Kopf bis Fuß**, Eric Freeman, Elisabeth Freeman, Kathy Sierra, Bert Bates, O'Reilly, 2005

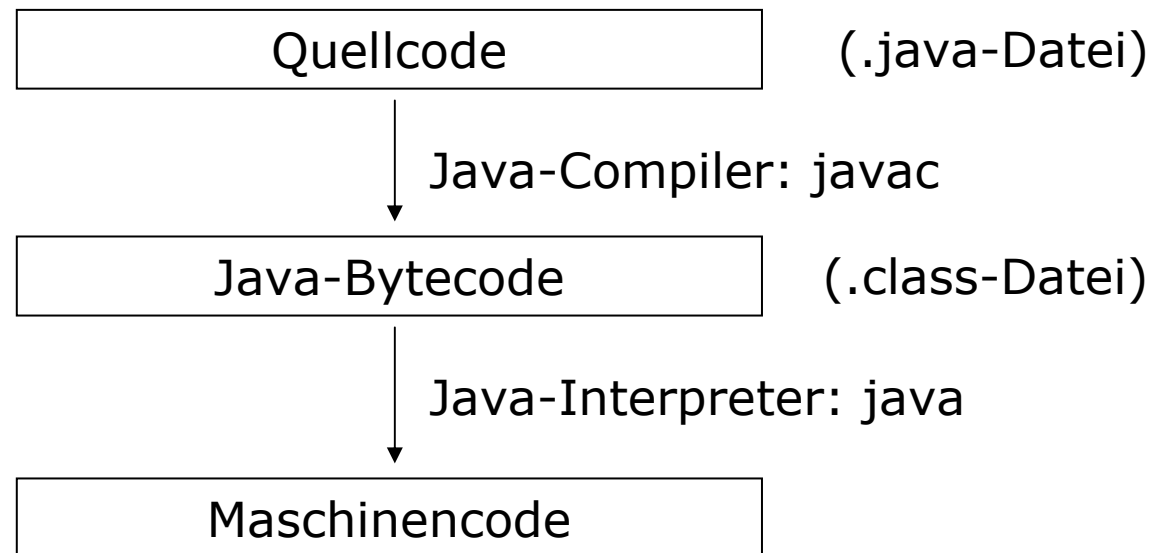
Geschichte von Java

- ❑ Java wurde bei Sun Microsystems seit 1991 unter der Federführung von James Gosling entwickelt.
- ❑ Zunächst unter dem Namen OAK (Object Application Kernel).
- ❑ OAK wurde schließlich in Java umbenannt.
- ❑ Der offizielle Start für Java war die Veröffentlichung des Java Development Kit (JDK) 1.0 im Jahre 1996.
- ❑ 2004 erschien Java 5.0 wodurch an der Sprache umfangreiche Änderungen durchgeführt wurden.

„Hello World“

```
public class HelloWorld {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        // Gibt "Hello World" aus  
        System.out.println("Hello World!");  
    }  
}
```

Übersetzen eines Java-Programms



Die Entwicklungsumgebung Eclipse

